

1. Code à compléter :

Le code ci-dessous, permet à l'exécution d'obtenir :

```
>>> (executing file "ex1.py")
Somme en € : 10
10.0 € font 8.6 $US
```

⇒ Compléter ce code directement sur cette feuille :

```
1 en_euros = float(input("Somme en € : "))
2
3 en_dollars = en_euros * 0.86
4
5 print(en_euros, "€ font", en_dollars, "$US")
```

2. Code à compléter :

Le code ci-dessous, permet à l'exécution d'obtenir :

```
>>> (executing file "ex2.py")
Prix HT : 10
Le prix ttc est de 12.0 €
```

⇒ Compléter ce code :

```
1 prix_ht = float(input("Prix HT : "))
2
3 prix_ttc = prix_ht * 1.2
4
5 message = "Le prix ttc est de "+str(prix_ttc)+" €"
6
7 print(message)
```

3. Exécution de scripts :

a) Que donne l'exécution de ce script ? :

```
>>> (executing file "ex3.py")
<class 'float'>
```

```
1 pi = 3.14159
2 print(type(pi))
```

b) Que donne l'exécution de ce script ? :

```
1 nombre = 10
2 print(type(nombre))
```

```
>>> (executing file "ex3.py")
<class 'int'>
```

Que donne l'exécution de ce script ? :

```
1 mot = "10"
2 print(type(mot))
```

```
>>> (executing file "ex3.py")
<class 'str'>
```

4. Code à inventer :

Le code ci-dessous demande à l'utilisateur de saisir un nombre. Il affiche ensuite une suite de nombres. En exemple, on donne 2 exemples d'exécution de ce code :

```
>>> (executing file "ex4.py")
Un nombre :5
2 4 6 8 10
>>> (executing file "ex4.py")
Un nombre : 8
2 4 6 8 10 12 14 16
```

⇒ Ecrire ce code :

```
1 n = int(input("Un nombre : "))
2
3 for i in range(1,n+1) :
4     print(2*i , end=" ")
5
6
```

5. Que fait ce code ?

```
1 for i in range(10) :
2     print(i , end=" ")
3 print("Tout va bien ?")
```

```
>>> (executing file "ex5.py")
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Tout va bien ?
```

6. Que fait ce code ?

⇒ Que se passe-t-il à l'exécution de ce code ?

Dans le shell on aura :
0
2
6
12

```
nombre = 0
for k in range(4) :
    nombre = 2*k + nombre
    print(nombre)
```

⇒ Compléter le tableau ci-dessous qui donne le contenu de la variable nombre au cours de l'exécution du code :

<i>k</i>	<i>nombre</i>
	0
0	$2 \times 0 + 0 = 0$
1	$2 \times 1 + 0 = 2$
2	$2 \times 2 + 2 = 6$
3	$2 \times 3 + 6 = 12$

7. Code à inventer :

Le code ci-dessous demande à l'utilisateur de saisir un nombre d'élèves. Il demande ensuite de saisir pour chacun d'eux une note. Il calcule et affiche la moyenne des notes saisies. On donne ci-contre un exemple d'exécution de ce code :

```
>>> (executing file "ex6.py")
saisis le nombre d'élèves : 5
saisis la note 1 : 12
saisis la note 2 : 8
saisis la note 3 : 7
saisis la note 4 : 18
saisis la note 5 : 20
la moyenne est : 13.0
```

⇒ Compléter ce code :

```
1 n = int(input("saisis le nombre d'élèves : "))
2
3 somme = 0
4 for i in range(n) :
5     message = "saisis la note "+ str(i+1)+" : "
6     note = float(input(message))
7     somme = somme + note
8
9 moyenne = somme / n
10 print("la moyenne est :",moyenne)
```

8. Que fait ce code ?

⇒ Qu'obtient-on dans le « shell » à l'exécution ?
:

```
>>> (executing file "ex8.py")
10 20 |
```

```
1 from turtle import *
2 for i in range(1,3) :
3     a = 10 * i
4     print(a,end=" ")
5     goto(a,-a)
6     goto(a,a)
7     goto(-a,a)
8     goto(-a,-a-10)
9
10
11 exitonclick()
```

⇒ Qu'obtient-on dans la fenêtre graphique ?

