

Le code ci-contre permet de créer un fichier nommé *Carres_Empiles.ppm* :

```

exercice_5.py
1  ##----- Définition des Fonctions -----##
2  def carre(f, r, v, b):
3      """ Entrees : Un fichier f et trois entiers r, v et b compris entre 0 et 255
4          Sorties : Ajoute au fichier f un carré de 100 pixels de côté et de couleur unie."""
5      for i in range(100) :
6          for j in range(100) :
7              f.write(str(r)+" "+str(v)+" "+str(b)+"\n")
8
9  ##----- Variables et constantes -----##
10 largeur, hauteur = 100, 700          # Largeur et hauteur de l'image, en pixels.
11
12 ##----- Ouverture/création des Fichiers -----##
13 f = open('Carres_Empiles.ppm', 'w')
14
15 ##----- En-tête -----##
16 f.write('P3 \n')                    # Format .ppm
17 f.write(str(largeur)+" "+str(hauteur)) # Largeur et hauteur de l'image
18 f.write('255 \n')                   # Maximum d'intensité des composantes
19
20 ##----- Instructions principales -----##
21 carre(f, 0, 0, 0)
22 carre(f, 255, 0, 0)
23 carre(f, 0, 255, 0)
24 carre(f, 255, 255, 0)
25 carre(f, 0, 0, 255)
26 carre(f, 255, 0, 255)
27 carre(f, 0, 255, 255)
28
29 ##----- Fermeture des Fichiers -----##
30 f.close()

```



Ce fichier ouvert avec *gimp* donne l'image couleur :

⇒ Modifier ce code pour pouvoir obtenir dans un fichier nommé *degrade.ppm*, l'image de 100 px de largeur et 256 px de hauteur ci-dessous :

