

TRAVAIL A FAIRE :

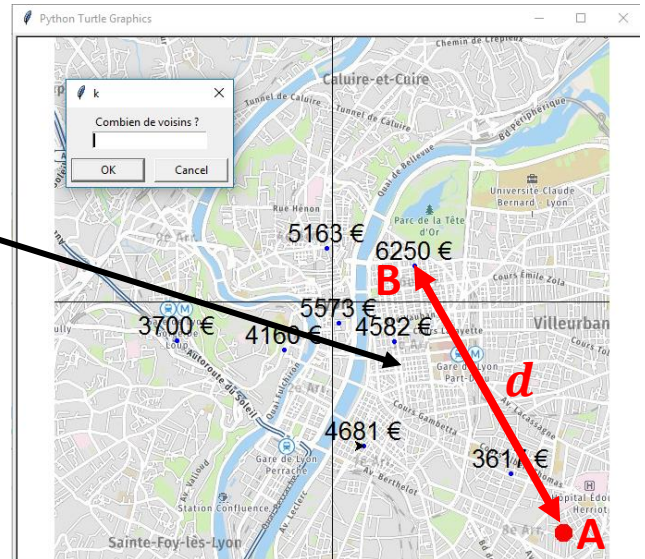
PARTIE B : 1^{ère} étape : « Pour chacun des biens de la liste *liste_transactions*, utiliser les coordonnées x et y pour calculer la distance géométrique qui le sépare de la position de *emplacement_bien* »

La distance géométrique $d = AB$ entre 2 points $A(x_A, y_A)$ et $B(x_B, y_B)$ est donnée par la relation :

$$d = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

. En python, cela donne :

```
d = sqrt((xb-xa)**2 + (yb-ya)**2)
```



- 1- Compléter la fonction *distance()* qui prend en arguments les coordonnées de $A(x_A, y_A)$ et $B(x_B, y_B)$ et renvoie la valeur de d .

```
6 def distance(xa, ya, xb, yb) :
7     """
8         Renvoie la distance entre les points de coordonnées (xa, ya)
9         et (xb, yb)
10    """
11    d = sqrt((xb-xa)**2 + (yb-ya)**2)
12    return d
```

- 2- Compléter la fonction *complete_distance()* qui prend en argument la liste *liste_transactions* et la liste *emplacement_bien* et renvoie la même liste *liste_transactions* en ayant remplacé pour chaque élément i , le **None** de *liste_transactions[i]* par la distance d qui sépare ce bien de celui à estimer.

```
15 def complete_distance(liste, point) :
16     """
17         Renvoie la liste mise en argument. Le champs liste[i][3] prend la valeur
18         de la distance d entre point et l'emplacement du bien de liste[i]
19     """
20     xa , ya = point
21     for i in range(len(liste)) :
22         x = liste[i][0]
23         y = liste[i][1]
24         d = distance(xa, ya, x, y)
25         liste[i][3] = d
26     return liste
```

- 3- Appeler la fonction `complete_distance()` dans le programme principal afin que `liste_transactions` soit modifié et complété.

```

53 # ----- MAIN -----
54 liste_transactions = bdd_biens_deja_vendus()
55 emplacement_bien = [250,-250]
56 k = visualiser(liste_transactions,emplacement_bien,None,None)
57
58 liste_transactions = complete_distance(liste_transactions,emplacement_bien)

```

PARTIE C: 2nde étape : « Rechercher dans `liste_transactions` les `k` plus proches voisins de `emplacement_bien` ».

- 4- Compléter la fonction `tri()` qui prend en argument `liste_transactions` et tri ses éléments `liste_transactions[i]` par ordre croissant de la valeur de la distance contenu dans `liste_transactions[i][3]`. Ne pas utiliser la fonction `sorted()` de python : réutiliser **en les adaptant à cette nouvelle situation**, le codes tri sélection vu en TP 2.

`liste_transactions_trie[0]` sera parmi les 8 listes ci-contre, celle qui aura la valeur de la distance (qui remplace **None**) la plus petite.

```

[ [-52 , -52 , 4160 , None],\
  [-168 , -42 , 3700 , None],\
  [-6 , 58 , 5163 , None],\
  [7 , -23 , 5573 , None],\
  [89 , 39 , 6250 , None],\
  [67 , -43 , 4582 , None],\
  [193 , -186 , 3617 , None],\
  [34 , -156 , 4681 , None] ]

```

Info utile : pour échanger le contenu de 2 variables `a` et `b`, on peut écrire en python : `a , b = b , a`

Si ces variables sont des listes de listes, on peut faire la même chose. Par exemple, si $\ell = [[a_1, b_1] , [a_2, b_2]]$

L'exécution de : `ℓ[0] , ℓ[1] = ℓ[1] , ℓ[0]` permet d'obtenir : `ℓ = [[a2, b2] , [a1, b1]]`

L'exécution de : `a = ℓ[0]` , puis `ℓ[0] = ℓ[1]` puis `ℓ[1] = a` permet d'obtenir aussi le même résultat.

```

29 def tri(liste):
30     """
31     Renvoie liste triée par rapport à la valeur de la distance contenues
32     dans liste[i][3]. On utilise un algorithme de tri par sélection
33     """
34     for i in range(len(liste)) :
35         indice = i
36         for j in range(i , len(liste)) :
37             if liste[j][3] < liste[indice][3] : indice = j
38             liste[i] , liste[indice] = liste[indice] , liste[i]
39     return liste

```

Appeler ensuite la fonction `tri()` dans le programme principal afin que la liste retournée et donc triée ait le nom : `liste_transactions_trie`

```

58 liste_transactions = complete_distance(liste_transactions,emplacement_bien)
59 liste_transactions_trie = tri(liste_transactions)

```

PARTIE D : 3ième étape : « Pour les k plus proches voisins, calculer la moyenne de leur prix au m^2 . Cette moyenne sera celle du bien que l'on veut estimer».

- 5- Compléter la fonction `k_voisins()` qui prend en argument la valeur de k saisie par l'utilisateur et la liste `liste_transactions_trie`. Cette fonction renvoie la moyenne de prix au m^2 des k premiers éléments de la liste `liste_transactions_trie`.

```

42 def k_voisins(k, liste) :
43     """
44     Renvoie la moyenne des k premieres valeurs V contenues
45     dans liste
46     """
47     s = 0
48     for i in range(k) :
49         s += liste[i][2]
50     return s / k
    
```

- 6- Appeler la fonction `k_voisins()` dans le programme principal, suivi de l'appel de la fonction `visualiser()` afin d'afficher sur la carte l'estimation du bien en € et de souligner les k voisins pris en compte :

```

prix_moyen = k_voisins(k, liste_transactions_trie)
visualiser(liste_transactions_trie, emplacement_bien, k, prix_moyen)
    
```

PARTIE E : Conclusion

Faire des exécutions pour déterminer le prix moyen au m^2 pour un bien à estimer dont l'emplacement et le nombre de voisins à prendre en compte est défini sur le tableau ci-dessous :

x	250	250	250	125	125	- 250	-250
y	-250	-250	-250	200	200	200	-250
k	$k = 1$	$k = 3$	$k = 7$	$k = 1$	$k = 3$	$k = 4$	$k = 2$
Prix estimé au m^2 en €	3617,0 €	4293,0 €	4861,0 €	6250,0 €	5332,0 €	4349,0 €	3930,0 €