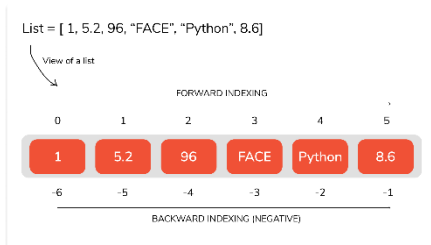


1. Rappels listes en python

Les listes (class list) en python sont des tableaux d'éléments indexés de 0 à n exclu auquel on peut ajouter et retirer des éléments.



```
list1 = [1,5.2,96,"FACE",8.6]
print(list1)
list1.append(36)
print(list1)
list1.insert(0,45)
print(list1)
list1.pop(0)
print(list1)
```

[1, 5.2, 96, 'FACE', 8.6]
 [1, 5.2, 96, 'FACE', 8.6, 36]
 [45,1,5.2,96,'FACE',8.6,36]
 [1, 5.2, 96, 'FACE', 8.6, 36]

Les différentes méthodes applicables aux objets list sont :

`list.append(x)`

Ajoute un élément à la fin de la liste. Équivalent à `a[len(a) :] = [x]`.

`list.extend(iterable)`

Étend la liste en y ajoutant tous les éléments de l'itérable. Équivalent à `a[len(a) :] = iterable`.

`list.insert(i, x)`

Insère un élément à la position indiquée. Le premier argument est la position de l'élément courant avant lequel l'insertion doit s'effectuer, donc `a.insert(0, x)` insère l'élément en tête de la liste et `a.insert(len(a), x)` est équivalent à `a.append(x)`.

`list.remove(x)`

Supprime de la liste le premier élément dont la valeur est égale à x. Une exception `ValueError` est levée s'il n'existe aucun élément avec cette valeur.

`list.pop([i])`

Enlève de la liste l'élément situé à la position indiquée et le renvoie en valeur de retour. Si aucune position n'est spécifiée, `a.pop()` enlève et renvoie le dernier élément de la liste (les crochets autour du i dans la signature de la méthode indiquent que ce paramètre est facultatif et non que vous devez placer des crochets dans votre code !

`list.clear()`

Supprime tous les éléments de la liste. Équivalent à `del a[:]`.

`list.index(x[, start[, end]])`

Renvoie la position du premier élément de la liste dont la valeur égale x (en commençant à compter les positions à partir de zéro). Une exception `ValueError` est levée si aucun élément n'est trouvé. Les arguments optionnels `start` et `end` sont interprétés de la même manière que dans la notation des tranches et sont utilisés pour limiter la recherche à une sous-séquence particulière. L'indice renvoyé est calculé relativement au début de la séquence complète et non relativement à `start`.

`list.count(x)`

Renvoie le nombre d'éléments ayant la valeur x dans la liste.

`list.sort(*, key=None, reverse=False)`

Ordonne les éléments dans la liste (les arguments peuvent personnaliser l'ordonnement, voir `sorted()` pour leur explication).

`list.reverse()`

Inverse l'ordre des éléments dans la liste.

`list.copy()`

Renvoie une copie superficielle de la liste. Équivalent à `a[:]`.

A retenir `list.append(x)`, `list.insert(0,x)` et `list.pop(0)`

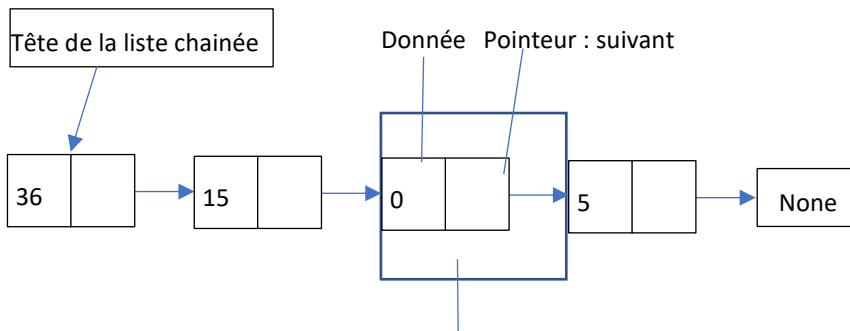
2. Listes chaînées

2.1. Définition

Def :

Une liste chaînée est une structure de données linéaire. Contrairement aux tableaux (listes en Python) , les éléments d'une liste chaînée ne sont pas stockés à un emplacement contigu mais sont liés à l'aide de pointeurs.

Chaque élément de la liste est une cellule ou encore un nœud possédant une valeur et un lien vers la cellule/nœud suivant :

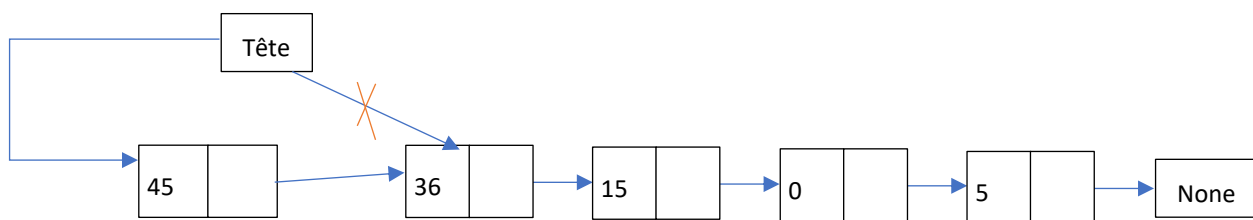


Une Cellule / Nœud / Node

Cellule	<pre>class Cellule : def __init__(self, val=None): self.val = val self.suivant = None</pre>
Début de liste chaînée	<pre>class Liste: #liste simplement chaînée def __init__(self): self.tete = None</pre>

2.2. Opérations principales :

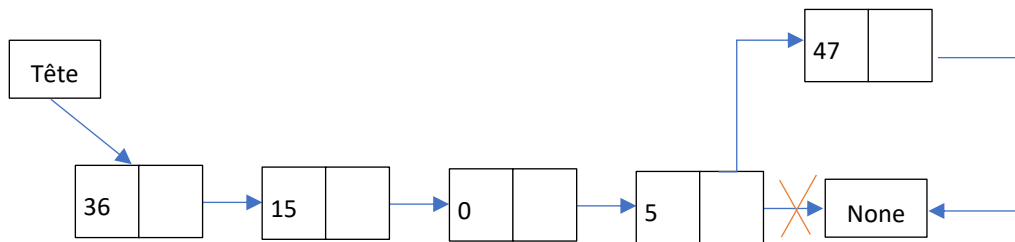
2.2.1. Insérer en tête



<p>Insérer en tête</p> <p>« PUSH – insert(0,x) »</p>	<pre>def inserer_en_tete(self, valeur): # Créer une nouvelle cellule # Y insérer la valeur # Mettre la Cellule en tête de la liste # Faire pointer la liste sur la cellule</pre>
---	--

Ordre de complexité : $O(1)$

2.2.2. Insérer en queue



<p>Insérer en queue</p> <p>« append() »</p>	<pre>def inserer_en_queue(self, valeur): # Créer une nouvelle cellule # Y insérer la valeur nouvelle_cellule = Cellule(valeur) # Vérifier si la liste est vide # Si c'est le cas faire pointer la tête de liste sur la nouvelle cellule if self.tete is None : self.tete = return # Parcourir toute la liste jusqu'à la dernière cellule while(): # Ajouter à la dernière cellule de la liste la cellule créée</pre>
--	---

Ordre de complexité : $O(n)$ (n = taille de la liste)

2.2.3. Est vide

Implémenter une méthode « est-vide » qui renvoie True ou False en fonction de l'existence ou pas de cellule dans la liste chaînée.

```
def est_vide(self) :
```

2.2.4. Taille de la liste chaînée

Implémenter une méthode « `taille_liste` » qui renvoie le nombre d'élément de la liste.

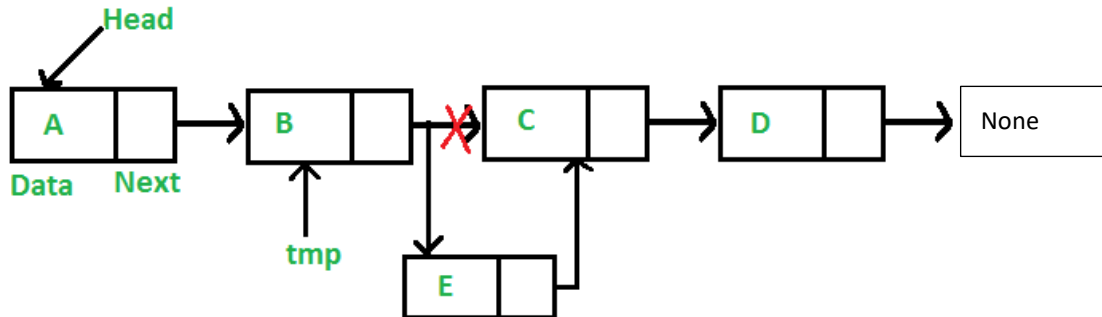
```
def taille_liste(self):  
  
    taille = 0  
    # Parcourir toute la liste jusqu'à la dernière cellule  
    # On se place en tête de liste mais dans une copie  
    maillon =  
    while(          ):  
  
  
    return taille
```

2.2.5. Recherche du nombre de fois qu'une valeur est présente

```
def recherche_nb_fois_valeur(self, valeur):  
    compt = False  
    if self.est_vide():  
        print("Liste_vide")  
        return compt  
    else:  
        #on se place en tête de liste mais dans une copie  
  
        while maillon != None:  
  
  
    return compt
```

2.2.6. Insérer devant la valeur val à la position de la $i^{\text{ème}}$ cellule

Compléter le code de la méthode « `insérer_position(self,position,valeur)` » qui insère une nouvelle cellule dans la liste chaînée une cellule à la position souhaitée (0 étant la première position) .



```
def insérer_position(self,position,valeur):
    # Vérifier que la position choisie permette l'insertion
    taille = self.taille_liste()
    if taille < position :
        print("Insertion impossible position supérieure à la taille de la
liste ")
    elif position == 0 :

    elif taille == position :

    else :
        compteur = 0
        # Parcourir toute la liste jusqu'à la position voulue
        derniere =
        while(compteur < position -1 ):
            compteur +=1

        # Créer une nouvelle cellule
        # Y insérer la valeur

        #Créer une cellule temporaire pour garder en mémoire la position d
e la coupure

        #Faire pointer la suite de la coupure sur la nouvelle cellule

        #Faire pointer le suivant de la nouvelle cellule sur la coupure ga
rdée en mémoire
```

Version avec une boucle for

```
else :
    derniere = self.tete
    for i in range(
        ):
        # Parcourir toute la liste jusqu'à la position voulue

        # Créer une nouvelle cellule
        # Y insérer la valeur

        #Créer une cellule temporaire pour garder en mémoire la
position de la coupure

        #Faire pointer la suite de la coupure sur la nouvelle cellule

        #Faire pointer le suivant de la nouvelle cellule sur la
coupure gardée en mémoire
```

3. Mise en évidence du chaînage

Pour mettre en évidence le chaînage : autrement dit la succession des adresses en mémoire entre deux cellules ajouté le code suivant à la cellule.

```
class Cellule :
    def __init__(self, val=None):
        self.val = val
        self.suivant = None
    def affiche(self):
        print(f"Valeur{self.val} position : {hex(id(self))} suivant : {hex(id(
self.suivant))}")
```

Implémenter une nouvelle méthode affichage :

```
def affichage_liste(self):
    maillon = self.tete
    print("Valeurs de la liste : ")
    while(maillon):

        maillon = maillon.suivant
    print("")
```

<pre>Ma_Liste = Liste() Ma_Liste.inserer_en_tete(1) Ma_Liste.inserer_en_tete(2) Ma_Liste.inserer_en_tete(3) Ma_Liste.inserer_en_tete(4) Ma_Liste.inserer_en_queue(5) Ma_Liste.inserer_en_queue(6) Ma_Liste.affichage_liste()</pre>	<p>Valeurs de la liste :</p> <p>Valeur4 position : 0x25008087cf8 suivant : 0x25008087828</p> <p>Valeur2 position : 0x25008087828 suivant : 0x250080877f0</p> <p>Valeur1 position : 0x250080877f0 suivant : 0x25008087d30</p> <p>Valeur5 position : 0x25008087d30 suivant : 0x25008087d68</p> <p>Valeur6 position : 0x25008087d68 suivant : 0x7ffb4d004ce0</p>
--	---