

OBJECTIFS : Les objectifs de ce premier TP sont :

- De rechercher un élément dans une liste rapidement
- d'écrire un algorithme de recherche rapide,
- d'intégrer cet algorithme dans une fonction,
- de comparer le nombre d'itérations ( passages dans la boucle ) de recherche entre cet algorithme rapide et une recherche naïve.

DOCUMENT A RENDRE : Ce travail est évalué. Vous en rédigerez un compte-rendu au format *.pdf/.odt/.doc/.docx* pour le déposer en fin d'activité dans le répertoire *Devoir/TP3* du réseau avec le nom « *tp3\_nomfamille.pdf* ». Ce compte-rendu contiendra :

- les réponses aux différentes questions posées,
- les copies d'écran des morceaux de codes écrits et celles des résultats des exécutions données dans le shell.

Pour commencer, ouvrir dans Pyzo un fichier nommé « *recherche\_minimu.py* ». Importer les bibliothèques *random* et *time* :

```
from random import *  
import time
```

### 1. Recherche naïve dans une liste

- Créer une liste nommée « *petite\_liste* » : [-47, -35, -75, -20, 45, 49, 90, -19, 14, 71]

Comment peut-on faire pour déterminer si la valeur 14 est comprise dans la liste ?

- On compare le premier élément de la liste avec « 14 ».
  - Si il est égal à 14 on indique que l'on a trouvé et on arrête
  - Si ce n'est pas le cas on passe à l'élément suivant et on recommence la procédure

Combien de comparaisons seront faites au maximum si la valeur recherchée n'appartient pas à la liste ?

- Ici il faudra aux maximum 10 comparaisons

On désire maintenant que l'algorithme de recherche renvoie soit l'indice de la valeur recherchée soit -1 pour indiquer l'absence de la valeur dans la liste. Vous implémenterez le code d'une fonction « recherche naïve » qui corresponde à ce cahier des charges.

Appliquer *recherche\_naive* pour les valeurs de 14 et 80

```
def recherche_naive(t, valeur):  
    for i in range(len(t)):  
        if t[i] == valeur :  
            return i  
    return -1  
  
print(" 14 se positionne à l'indice ", recherche_naive(petite_liste,14))  
print(" 80 se positionne à l'indice ", recherche_naive(petite_liste,80))
```

## 2. Recherche d'une méthode plus efficace.

Actuellement la liste contient des valeurs rangées dans un ordre aléatoire qui ne permet pas d'élaborer une méthode de recherche autre qu'une comparaison systématique de tous les éléments jusqu'à trouver la valeur recherchée ou pas dans un sens ou un autre.

Pour diminuer le temps de recherche il serait intéressant de ranger les éléments dans un ordre strict croissant ou décroissant.

- Rappeler la méthode associée aux listes qui effectue ce travail avec la plus grande efficacité.
- Appliquer cette méthode à petite liste.

```
petite_liste.sort()
```

0,5

- Afficher petite\_liste triée.

```
[-75, -47, -35, -20, -19, 14, 45, 49, 71, 90]
```

- Si on reprend la recherche naïve de combien de comparaison a-t-on besoin pour trouver « 49 » et quel son indice. **indice 7**
- Si on prend au hasard l'indice 2 dans quel sens sera-t-il plus judicieux de chercher ?

Dans le sens des indices croissants

- Si on prend au hasard l'indice 8 dans quel sens sera-t-il plus judicieux de chercher ?

Dans le sens des indices décroissants

- De la même manière pour optimiser les chances de trouver la valeur recherchée quel est l'indice à voir en premier. Comment peut-on de calculer

L'indice du milieu de la liste ici 4

$\text{Ind\_milieu} = \text{len}(\text{liste}) // 2$  donne 4

On divise le tableau en deux parties en calculant l'indice milieu. Si la valeur recherchée correspond à celle de l'indice milieu on retourne cet indice. Dans le cas où la valeur de l'indice est supérieure à la valeur recherchée on s'occupera de la partie supérieure du tableau sinon de la partie inférieure. Et on recommence tant que l'on n'obtient pas le rang de l'élément recherché ou que la méthode ne puisse plus s'appliquée.

2) 4

recherche de la valeur 49

Ind\_deb = 0

Ind\_fin = 9

-75	-47	-35	-20	-19	14	45	49	71	90
-----	-----	-----	-----	-----	----	----	----	----	----

Calcul de l'indice milieu :  $m = \text{partie entière}(\text{deb} + \text{fin}) / 2$

Valeur de  $m = (9 - 0) // 2 = 4$

petite\_liste [4] = -19 et  $-19 < 14$

Donc on prend la partie haute du tableau sans la valeur correspondant à l'indice milieu calculé précédemment :

14	45	49	71	90
----	----	----	----	----

Soit

nouvelle valeur = Ind\_deb = m + 1 : 5

Nouvelle valeur = Ind\_fin = Ind\_fin : 9

14	45	49	71	90
----	----	----	----	----

- Calcul de l'indice milieu :  $m = \text{partie entière}(\text{deb} + \text{fin}) / 2$

Valeur de  $m = (5 + 9) // 2 = 7$

petite\_liste[7] = 49 = 49 donc on a trouvé

) 0, 7

- Quelle serait une condition qui indiquera que cette méthode n'a pas trouvé le résultat si on examine les indices du tableau :

Ind\_deb >= ind\_fin ou inf\_fin - ind\_deb <= 0

) 0, 5

Cette condition est appelée in invariant de boucle :

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Invariant\\_de\\_boucle](https://fr.wikipedia.org/wiki/Invariant_de_boucle)

2) 6

- A contrario quelle relation doit-elle être vérifiée pour continuer la méthode

inf\_fin - ind\_deb >= 0

) 7, 5

- Quelle structure de boucle est la mieux adaptée pour autoriser une itération supplémentaire

While

) 0, 5

- Indiquer les formules permettant de calculer les nouveaux indices de fin « fin » et de début « deb » par rapport à l'indice milieu m calculé précédemment dans le cas où la relation précédente est vérifiée

Dans le cas où la valeur recherchée est supérieure à celle de l'indice milieu :

$deb = m+1$   
 $fin = fin$

) 0,5

Dans le cas où la valeur recherchée est inférieure à celle de l'indice milieu :

$deb = deb$   
 $fin = m-1$

) 0,5

4 Compléter le tableau suivant pour la recherche de la valeur -35

	Itération 1	Itération 2	Itération 3
Indice Deb	0	0	1+1=2
Indice Fin	9	4-1=3	3
Fin – Deb >= 0	V	V	v
m	(9+0)//2 = 4	3+0//2 =1	(3+2)//2=2
Tab[m]	-19	-47	-35
Tab[m] == -35	F	F	V

4 }  
 10  
 1

Compléter le tableau suivant pour la recherche de la valeur 60

	Itération 1	Itération 2	Itération 2	Itération 3	Itération 4
Indice Deb	0	4+1 =5	7+1 =8	8	
Indice Fin	9	9	9	8-1 =7	
Fin – Deb >= 0	V	V	V	F	
m	(9+0)//2 = 4	(9+5)//2 =7	(9+8)//2 = 8		

1

Tab[m]	-19	49	71		
Tab[m] == -35	F	F	F		

- Implémenter l'algorithme de recherche qui renvoie soit l'indice de la valeur recherchée soit -1 si elle n'est pas présente dans la liste déjà triée.
- Créer une fonction recherche\_dichotomique qui automatise cette méthode de recherche.

```
def recherche_dichotomique(liste_triee,element):
    deb =0
    fin = len(liste_triee)-1
    while fin>=deb:
        ind_milieu = (deb+fin)//2
        if liste_triee[ind_milieu] == element:
            return ind_milieu
        elif liste_triee[ind_milieu] > element:
            fin = ind_milieu -1
        else:
            deb = ind_milieu+1
    return -1

print(recherche_dichotomique(petite_liste,-35))
print(recherche_dichotomique(petite_liste,71))
print(recherche_dichotomique(petite_liste,90))
print(recherche_dichotomique(petite_liste,100))
```

5

```
[-75, -47, -35, -20, -19, 14, 45, 49, 71, 90]
2
8
9
-1
```

S/AS

3. Comparaison du nombre d'itération ( passages dans la boucle ) d'exécution

Dans recherche\_naive et recherche\_dichotomique ajouter un compteur pour le nombre d'itération/séquence effectuées dans le cas où la valeur recherchée n'est pas comprise dans petite liste.

```
def recherche_naive_c(t, valeur):
    compteur = 0
    for i in range(len(t)):
        compteur+=1
        if t[i] == valeur :
            return i,compteur
    return -1,compteur

print(" Recherche naive n'a pas trouvé en {} itérations".format(recherche_naive_c(petite_liste,200)[1]))
```

Recherche naive n'a pas trouvé en 10 itérations

```
def recherche_dichotomique_c(liste_triee,element):
    compteur = 0
    deb =0
    fin = len(liste_triee)-1
    while fin>=deb:
        ind_milieu = (deb+fin)//2
        compteur+=1
        if liste_triee[ind_milieu] == element:
            return ind_milieu
        elif liste_triee[ind_milieu] > element:
            fin = ind_milieu -1
        else:
            deb = ind_milieu+1
    return -1,compteur

print(" Recherche naive n'a pas trouvé en {} itérations".format(recherche_dichotomique_c(petite_liste,200)[1]))
```

Recherche dichotomique n'a pas trouvé en 4 itérations

Créer une liste avec n valeurs aléatoires de 0 à100 puis trier la avec la bonne méthode et faites et tester les nombre d'itération entre les deux méthodes de tris pour n = 10, 100 ,1000,10000,100000. Compléter le tableau :

Recherche/nombre itérations	10	100	1000	10 000	100 000
naïve	10	100	1000	10 000	100 000
Dichotomique	4	7	10	14	17

3  
18

```
for i in range(1,6):
    puis = 10**i
    grande_liste = [randint(0,100) for i in range (puis)]
    grande_liste.sort()
    print(puis)
    print(" Recherche naive n'a pas trouvé en {} itérations".format(recherche_naive_c(grande_liste,200)[1]))
    print(" Recherche dichotomique n'a pas trouvé en {} itérations".format(recherche_dichotomique_c(grande_liste,
200)[1]))
```

```
10
Recherche naive n'a pas trouvé en 10 itérations
Recherche dichotomique n'a pas trouvé en 4 itérations
100
Recherche naive n'a pas trouvé en 100 itérations
Recherche dichotomique n'a pas trouvé en 7 itérations
1000
Recherche naive n'a pas trouvé en 1000 itérations
Recherche dichotomique n'a pas trouvé en 10 itérations
10000
Recherche naive n'a pas trouvé en 10000 itérations
Recherche dichotomique n'a pas trouvé en 14 itérations
100000
Recherche naive n'a pas trouvé en 100000 itérations
Recherche dichotomique n'a pas trouvé en 17 itérations
```

#### 4. Notion de complexité

La complexité (temporelle) d'un algorithme est le nombre d'opérations élémentaires (affectations, comparaisons, opérations arithmétiques) effectuées par un algorithme. Ce nombre s'exprime en fonction de la taille  $n$  des données. On s'intéresse au coût exact quand c'est possible, mais également au coût moyen (que se passe-t-il si on moyenne sur toutes les exécutions du programme sur des données de taille  $n$ ), au cas le plus favorable, ou bien au cas le pire.

- Pour la recherche naïve on parcourt entièrement tout la liste. Le nombre d'opérations de comparaison est donc dans le pire des cas égale au nombre d'éléments de la liste soit  $n$

On écrit cette complexité est donc linéaire avec la notation suivante :  $O(n)$

- Pour la recherche dichotomique on s'intéresse à la boucle tant que dans le cas le plus défavorable.

Sachant qu'à chaque itération de la boucle on divise le tableau en 2, cela revient donc à se demander combien de fois

faut-il diviser le tableau en 2 pour obtenir, à la fin, un tableau comportant un seul entier ? Autrement dit, combien de fois faut-il diviser  $n$  par 2 pour obtenir 1 ?

Mathématiquement cela se traduit par l'équation  $\frac{n}{2^a} = 1$  avec  $a$  le nombre de fois qu'il faut diviser  $n$  par 2 pour obtenir 1.

- Donner par approximation successives la valeur de  $a$  pour  $n = 100$

$$\frac{100}{2^5} = 3.125 \quad \frac{100}{2^6} = 1.5625 \quad \frac{100}{2^7} = 0.78125$$

7 paraît convenir

Pour systématiser ce calcul on introduit le logarithme de base 2 soit

$$\frac{n}{2^a} = 1 \text{ soit } n = 2^a \text{ soit } \log_2(n) = \log_2(2^a)$$

$$\text{et enfin } a = \log_2(n) = \frac{\ln(n)}{\ln(2)}$$

- Dans ce cas la complexité est en  $O(\log(n))$
- Vérifier pour les valeurs de  $n$  des différentes listes pour la recherche dichotomique

nombre d'éléments	10	100	1000	10 000	100 000
Dichotomique	4	7	10	14	17
Formule	3.32	6.64	9.96	13.28	16.67

↑

13

## 5. Rapidité

On va comparer la recherche naïve sur une liste non triée avec la recherche dichotomique sur la même liste mais après l'avoir triée par la méthode `sort()`. Donc on va comparer :

temps recherche naïve == ? temps `sort()` + recherche dichotomique

Employer de nouveau les mêmes listes de 10, 100, 1 000, 10 000 et 100 000 éléments aléatoires pour mesurer le temps avant et après chacune des deux méthodes.

nombre d'éléments/temps	10 000	100 000	1 000 000	10 000 000	10 000 000
Naïve	0.0 s	0.0029921531 677246094 s	0.040890932 08312988 s	0.216421127 31933594 s	2.29390382 76672363
Dichotomique	0.0009980201 721191406 s	0.0019938945 77026367 s	0.015195131 301879883 s	0.142656803 13110352	1.55748844 14672852

Conclusion la méthode `sort()` + la recherche dichotomique n'est pas intéressante pour un nombre d'éléments petits mais devient plus rapide quand le nombre d'éléments devient important.

```

for i in range(3,8):
    puis = 10**i
    print(puis)
    grande_liste = [randint(0,100) for i in range
(puis)]
    deb = time.time()
    recherche_naive_c(grande_liste, 200)
    fin = time.time()
    duree1 = fin-deb
    print(" Recherche naive n'a pas trouvé en {}
itérations en {}
s".format(recherche_naive_c(grande_liste,200)
[1],duree1))

    deb2 = time.time()
    grande_liste.sort()
    recherche_dichotomique_c(grande_liste,200)
    fin2 = time.time()
    duree2 =fin2-deb2

    print(" Recherche dichotomique n'a pas trouvé en {}
itérations en {}
s".format(recherche_dichotomique_c(grande_liste,200)
[1],duree2))

```

1  
20